



## **Regulamento do 1º Torneio de Matraquilhos**

### **Artigo 1.º (Organização)**

O Departamento de Desporto da Associação de Estudantes de Psicologia da Universidade do Minho (AEPUM) organiza o 1º Torneio de Matraquilhos, a realizar no Gota D'agua Café Bar (Braga), nos dias 9 e 10 de Dezembro de 2015.

### **Artigo 2.º (Equipas)**

1. São admitidos a participar como jogadores todos os estudantes da Universidade do Minho.
2. As equipas devem ser constituídas por dois jogadores que se devem manter inalterados até ao fim do Torneio.
3. Todos e quaisquer contactos e/ou comunicações que venham a ser efectuadas durante o torneio serão efectuados por correio electrónico, através do endereço que cada equipa vier a indicar.

### **Artigo 3.º (Estrutura do Torneio)**

A competição realizar-se-á em duas fases:

- a) A primeira fase será constituída por oito grupos (A, B, C, D, E, F, G, H), de 4 equipas cada;
- b) A fase de grupos terá duas voltas, sendo que cada equipa faz um total de seis jogos

- c) Serão apuradas as duas primeiras classificadas de cada grupo, num total de dezasseis equipas que disputarão a segunda fase;
- d) A segunda fase é composta por quatro eliminatórias (oitavos-de-final, quartos-de-final, meias-finais e final), sendo que por cada eliminatória as equipas realizam dois jogos.

#### **Artigo 4º (Regras básicas)**

1. Cada partida terá um total de sete bolas.
2. Os jogos começarão impreterivelmente à hora marcada, qualquer que seja o número de jogadores presentes.
3. A bola será introduzida em jogo no meio campo, devendo tocar em ambos os lados do recinto antes de ser jogada.
4. Se a bola sair do recinto de jogo, tocar no corpo de qualquer jogador ou pararendo do mesmo (gelar), deve ser interrompido de imediato o jogo e reintroduzida a bola no meio-campo.
5. Apenas é permitido fazer “roleta” com o guarda-redes, sendo que se for feita “roleta” com qualquer outro jogador, o jogo deve ser interrompido e a bola reintroduzida no meio-campo.
6. Se a bola bater dentro da baliza e saltar novamente para o recinto de jogo não é considerado golo, devendo o jogo prosseguir.
7. Na fase de grupos a vitória vale 3 pontos e a derrota 0. Nas fases a eliminar a equipa tem de vencer 2 jogos para se apurar para a próxima fase
8. A falta de comparência é punida com derrota por 7-0 em todas as partidas.

#### **Artigo 5º (Ficha de jogo)**

No final de cada jogo será obrigatoriamente assinada a respectiva ficha de jogo, por um elemento da organização, e por um elemento de cada equipa. Da ficha de jogo constará a data e hora do jogo, o nome das equipas, dos jogadores participantes, os golos e o resultado final.

**Artigo 6°  
(Desempates)**

Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas na primeira fase do Torneio, a forma de desempate será a seguinte:

- a) Resultados entre si;
- b) Maior número de golos marcados;
- c) Maior diferença entre golos marcados e sofridos;

Em caso de igualdade na segunda fase, ou seja, cada equipa vence um jogo da eliminatória, será disputado um terceiro e decisivo jogo.

**Artigo 7°  
(Casos Omissos)**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização e a sua decisão é soberana.